

PROGRAMME

# GAME SUMMIT

1<sup>re</sup> ÉDITION

VENDREDI

1<sup>er</sup> JUIN **2018**

9H00 > 22H00

— Hôtel de Région —  
— Lyon —

#gamesummit



**La Région**  
Auvergne-Rhône-Alpes

9h00 > 16h00

**1<sup>re</sup> Partie**

dédiée aux professionnels du jeu vidéo en partenariat avec le pôle de compétitivité **Imaginove**



9h00 > 11h00

SALLE DES ASSEMBLÉES & SALLES DE COMMISSION

— TABLES RONDES —

**Composez votre programme !**

9h00

9h45

10h30

SALLE DES ASSEMBLÉES

**Blockchain, monétisation et stratégie**

Jean-Charles Cabelguen, Directeur R&D, iEx.ec  
Eric Burgel, CEO, Burgel2Expand  
Olivier Nerot, Consultant indépendant, Nerot.net  
Flavien Chervet, CEO, Exoflow

SALLE DES ASSEMBLÉES

**Innovations technologiques dans le Game**

François Cottin, Vice-président, Allegorithmic  
Aurélien Charrier, CEO, Nukeygara  
Hugo Loi, CEO, Ark Innovation

SALLE DES ASSEMBLÉES

**Créateurs de jeux : les leviers de développement business**

Ludovic BUSATO, CEO, BPK Entertainment  
Vanessa KAPLAN, CEO, Kiupe

SALLES DE COMMISSION 8 & 9

**E-sport, Drones race et media**

Christopher Cataldi, CTO, Genvid Technologies  
Kevin Sillam, CTO & Creative Director, Drone Interactive  
Nicolas Di Martino, CEO, ZQSD

SALLES DE COMMISSION 8 & 9

**Cloud gaming**

Olivier Avaro, CEO, Blacknut,  
Anne-Laure Caffin, Head of Gaming, SFR

SALLES DE COMMISSION 6 & 7

**Les femmes dans le jeu vidéo**

Rebecka Coutaz, Directrice, Studio Ubisoft  
Annecy  
Sandrine Mayzou, Sales manager, Electronic Arts  
Jessica Soler-Benonie, Doctorante, Université de Toulouse II

11h00

**Présence de Laurent Wauquiez, Président de la Région Auvergne-Rhône-Alpes : VISITE DES STANDS et POINT PRESSE**

11h30

SALLE DES ASSEMBLÉES

— CONFÉRENCE —  
— PLÉNIÈRE —

**L'avenir du jeu vidéo : mutations technologiques et nouvelles pratiques**

Dominique Cor, Head of Global Marketing  
Collaboration France & Benelux, Electronic Arts  
Thierry Debarnot, Fondateur et CEO, Gaming Campus  
Stéphane Quentin, Senior PR Manager  
France & Belgium, NVIDIA

14h00 > 16h00

— DÉMONSTRATIONS DE JEUX —

**GMC Game**

SALLES DE COMMISSION 6 & 7

Atelier de Financements : aides et appels à projets

SALLES DE COMMISSION 8 & 9

GMC GAME : pitches de projets jeux innovants

VERRIÈRE, JARDIN D'HIVER

Démonstrations de jeux vidéos conçus et développés par des studios en région

12h00 > 22h00

**2<sup>e</sup> partie** dédiée à l'e-sport, en partenariat avec **ZQSD**



*Toute la journée*

— DÉCOUVERTE —

**Jeux e-sport en libre accès**

FIFA 2018, Need For Speed Payback, Just Dance, League of Legends, Overwatch, Fortnite Battle Royale, Versus Fighting

14h00 > 17h00

SALLE DES ASSEMBLÉES

— CONFÉRENCES —

**AMOS Sport Business School, école de management sportif**

CONFÉRENCE DE 14H

Quelles sont les retombées pour un club sportif professionnel d'investir dans une équipe e-sport ?

CONFÉRENCE DE 16H

Le jeu vidéo compétitif : une pratique sportive bien réelle ?

15h15 > 15h45

**Finale sur scène du**

**TOURNOI FIFA 2018**

**d'AMOS Esport Event**

17h00

GRANDE ALLÉE

— RENCONTRES —  
— & DÉDICACES —

Kijooki, joueuse spécialiste des jeux vidéo de course et détentrice d'un record du monde d'endurance  
Solary, équipe de joueurs League of Legends professionnels et youtubers/streamers célèbres

18h00 > 21h30

SCÈNE GRANDE ALLÉE

— ANIMATIONS —

**e-sport et retransmission sur écran géant**

18H > 19H

— ANIMATION —

**Need for Speed Payback par Kijooki**

19H30 > 21H30

— ANIMATION —

**League of Legends par Solary**

*#Networking*

Rencontrez Arkane Studios, Ivory-Tower / Ubisoft, Old Skull Games, Artefacts Studio, École Émile Cohl, Bellecour École, Ryseup Studio, Dowino, Kiupe, Studio Pango, Pay Off Technologies, Aries, Gamebuino, SBT, Million Victories, Breakfirst, Redlock Studio.



EN PARTENARIAT AVEC

imaginove

zqsd  
PRODUCTIONS



**Conseil Régional  
Auvergne-Rhône-Alpes**

1 esplanade François Mitterrand  
CS 20033 – 69269  
Lyon Cedex 2  
**Tél.** 04 26 73 40 00

[auvergnerhonealpes.fr](http://auvergnerhonealpes.fr)

